

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Департамент образования Вологодской области

УО Шекснинского муниципального района

МОУ "Школа № 1 им. адмирала А.М. Калинина"

Рассмотрена на заседании МС
(протокол от 25.08.2023 № 1)

Принята решением педагогического
совета (протокол от 28.08.2023 № 1)

УТВЕРЖДАЮ
(приказ от 28.08.2023 № 114)



Директор

И.И. Белова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 883075)

учебного предмета «Информатика» (базовый уровень)

для обучающихся 10 – 11 классов

Разработчик программы:

Е.В.Добрякова, учитель математики

Шексна2023

Рабочая программа по учебному предмету «Информатика» для 10-11 класса составлена на основании следующих нормативно-правовых документов:

1. Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 17 мая 2012 г. №413 (с последующими изменениями);
2. Федеральной образовательной программы среднего общего образования, одобренной решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол от 14 апреля 2023 г. № 1/23, утверждённой приказом Министерства просвещения России от 18 мая 2023 № 371.
3. Положения о структуре, порядке разработки и утверждения рабочих программ МОУ «Школа № 1 им. адмирала А.М.Калинина».

1. СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютера. Персональный компьютер. Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемых задач.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Операционная система. Понятие о системном администрировании. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловая система. Поиск в файловой системе. Организация хранения и обработки данных с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств.

Прикладные компьютерные программы для решения типовых задач по выбранной специализации. Системы автоматизированного проектирования.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации, за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Универсальность дискретного представления информации. Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. Подходы к измерению информации. Сущность объёмного (алфавитного) подхода к измерению информации, определение бита с точки зрения алфавитного подхода, связь между размером алфавита и информационным весом символа (в предположении о равновероятности появления символов), связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кбайт, Мбайт, Гбайт. Сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации, определение бита с позиции содержания сообщения.

Информационные процессы. Передача информации. Источник, приёмник, канал связи, сигнал, кодирование. Искажение информации при передаче. Скорость передачи данных по каналу связи. Хранение информации, объём памяти. Обработка информации. Виды обработки информации: получение нового содержания, изменение формы представления информации. Поиск информации. Роль информации и информационных процессов в окружающем мире.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системы управления. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционных системах счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P -ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, перевод чисел между этими системами. Арифметические операции в позиционных системах счисления.

Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма растрового графического изображения при заданном разрешении и глубине кодирования цвета.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Высказывания. Логические операции. Таблицы истинности логических операций «дизъюнкция», «конъюнкция», «инверсия», «импликация», «эквиваленция». Логические выражения. Вычисление логического значения составного высказывания при известных значениях входящих в него элементарных высказываний. Таблицы истинности логических выражений. Логические операции и операции над множествами.

Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Логические элементы компьютера. Триггер. Сумматор. Построение схемы на логических элементах по логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Облачные сервисы. Коллективная работа с документом. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств.). Графический редактор. Обработка графических объектов. Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.

Обработка изображения и звука с использованием интернет-приложений.

Мультимедиа. Компьютерные презентации. Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей.

11 КЛАСС

Цифровая грамотность

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён.

Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов, гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности. Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Информационные технологии и профессиональная деятельность. Информационные ресурсы. Цифровая экономика. Информационная культура.

Теоретические основы информатики

Модели и моделирование. Цели моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные стратегии.

Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Язык программирования (Паскаль, Python, Java, C++, C#). Основные конструкции языка программирования. Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Составные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Использование таблиц трассировки.

Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня. Примеры задач: алгоритмы обработки конечной числовой последовательности (вычисление сумм, произведений, количества элементов с заданными свойствами), алгоритмы анализа записи чисел в позиционной системе счисления, алгоритмы решения задач методом перебора (поиск наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверка числа на простоту).

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк.

Табличные величины (массивы). Алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: суммирование элементов массива, подсчёт количества (суммы) элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение наибольшего (наименьшего) значения элементов массива, нахождение второго по величине наибольшего (наименьшего) значения, линейный поиск элемента, перестановка элементов массива в обратном порядке.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (например, метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Подпрограммы.

Информационные технологии

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений диапазона.

Компьютерно-математические модели. Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация записей. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Запросы к многотабличным базам данных.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем.

2. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ (БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ)

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности. В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения; способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанные на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе и за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отражённые в универсальных учебных действиях, а именно: познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

овладеть видами деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формирование научного типа мышления, владение научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;
распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и уметь смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по её достижению: составлять

план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований; использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики базового уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и материалов, размещённых в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды);

владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления, выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

В процессе изучения курса информатики базового уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных;

владение теоретическим аппаратом, позволяющим определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;

умение читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки, определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных, модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);

умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей, нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10, вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию), сортировку элементов массива;

умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы к базам данных (в том числе запросы с вычисляемыми полями), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных, умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов, понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

3. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

10 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов				Методы и формы организации обучения. Характеристика деятельности обучающихся	Реализация воспитательного потенциала	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	Проекты			
Раздел 1. Цифровая грамотность								
1.1	Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система	6		3		<ul style="list-style-type: none"> - Анализировать условия использования компьютера и других доступных компонентов цифрового окружения с точки зрения требований техники безопасности и гигиен. - Характеризовать компьютеры разных поколений. - Искать в сети Интернет информацию об отечественных специалистах, 	Устный доклад. Виртуальные экскурсии. Парная и групповая работа при выполнении практических работ.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

						<p>внёших вклад в развитие вычислительной техники.</p> <ul style="list-style-type: none">- Приводить примеры, подтверждающие тенденции развития вычислительной техники.- Работать с графическим интерфейсом операционной системы, стандартными и служебными приложениями, файловыми менеджерами.- Выбирать конфигурацию компьютера (программное и аппаратное обеспечение) в зависимости от решаемой задачи.- Приводить примеры задач, решаемых с помощью разных		
--	--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>типов компьютеров.</p> <p>- Соотносить виды лицензий на использование программного обеспечения и порядок его использования и распространения.</p> <p>- Приводить примеры проприетарного и свободного программного обеспечения, предназначенного для решения одних и тех же задач.</p> <p>- Называть основные правонарушения, имеющие место в области использования программного обеспечения, и наказания за них, предусмотренные законодательством РФ.</p>		
Итого по разделу	6		3					

Раздел 2. Теоретические основы информатики

2.1	Информация и информационные процессы	5				<ul style="list-style-type: none">- Пояснять сущность понятий «информация», «данные», «знания».- Приводить примеры, поясняющие универсальность двоичного кодирования информации.- Кодировать и декодировать сообщения по предложенным правилам.- Приводить примеры равномерных и неравномерных кодов.- Строить префиксные коды.- Выявлять различия в алфавитном и содержательном подходах к измерению	Коллективно-творческое дело. Парная и групповая работа при выполнении практических работ.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru
-----	--------------------------------------	---	--	--	--	--	---	---

						<p>информации.</p> <ul style="list-style-type: none">- Решать задачи на измерение информации, заключённой в тексте, с позиции алфавитного подхода (в предположении о равной вероятности появления символов в тексте).- Решать несложные задачи на измерение информации, заключённой в сообщении, используя содержательный подход.- Выполнять перевод количества информации из одних единиц в другие.- Приводить примеры систем и их компонентов.- Приводить примеры информационных		
--	--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>процессов и информационных связей в системах различной природы</p> <ul style="list-style-type: none">- Приводить примеры задач обработки информации разных типов.- Пояснять общую схему процесса обработки информации- Пояснять схему передачи информации по техническим каналам связи.- Рассчитывать объём информации, передаваемой по каналам связи, при известной скорости передачи.- Характеризовать ёмкость информационных носителей разных типов.- Сопоставлять различные цифровые носители		
--	--	--	--	--	--	---	--	--

						<p>по их техническим свойствам.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Моделировать процессы управления в реальных системах; выявлять каналы прямой и обратной связи и соответствующие информационные потоки. 		
2.2	Представление информации в компьютере	8		2		<ul style="list-style-type: none"> - Классифицировать системы счисления. - Выполнять сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. - Осуществлять «быстрый» перевод чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления. - Выполнять 		<p>Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru</p>

						<p>сложение и вычитание чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления.</p> <ul style="list-style-type: none">- Получать внутреннее представление целых чисел в памяти компьютера; определять по внутреннему коду значение числа.- Осуществлять кодирование текстовой информации с помощью кодировочных таблиц.- Определять информационный объём текстовых сообщений в разных кодировках.- Вычислять размер цветовой палитры по значению		
--	--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>битовой глубины цвета.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Определять размеры графических файлов при известных разрешении и глубине кодирования цвета. - Вычислять информационный объём цифровой звукозаписи по частоте дискретизации, глубине кодирования и времени записи. 		
2.3	Элементы алгебры логики	8	1			<ul style="list-style-type: none"> - Приводить примеры элементарных и составных высказываний. - Различать высказывания и предикаты. - Вычислять значения логических выражений с логическими 	<p>Устный доклад. Решение контекстных задач.</p>	<p>Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru</p>

						<p>операциями конъюнкции, дизъюнкции, инверсии, импликации, эквиваленции.</p> <ul style="list-style-type: none">- Строить таблицы истинности логических выражений. <p>Проводить анализ фрагментов таблиц истинности</p> <ul style="list-style-type: none">- Устанавливать связь между алгеброй логики и теорией множеств.- Осуществлять эквивалентные преобразования логических выражений с использованием законов алгебры логики.- Осуществлять построение логического выражения с данной таблицей истинности и его упрощение.		
--	--	--	--	--	--	---	--	--

						<ul style="list-style-type: none"> - Решать простые логические уравнения. - Характеризовать логические элементы компьютера. Пояснять устройство сумматора и триггера. Записывать логическое выражение для простой логической схемы.		
Итого по разделу		20		2				
Раздел 3. Информационные технологии								
3.1	Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации	7	1	5	1	<ul style="list-style-type: none"> - Описывать основные возможности текстовых процессоров. - Приводить примеры проприетарного и свободного программного обеспечения для создания текстовых документов. 	Коллективно-творческое дело. Парная и групповая работа при выполнении практических работ, проектов.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

						<ul style="list-style-type: none">- Разрабатывать структуру документа.- Создавать гипертекстовый документ.- Использовать средства автоматизации при создании документа.- Применять правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Принимать участие в коллективной работе над документом.- Классифицировать компьютерную графику. Описывать основные возможности графических редакторов.- Приводить		
--	--	--	--	--	--	---	--	--

						<p>примеры проприетарного и свободного программного обеспечения для создания и обработки объектов компьютерной графики.</p> <ul style="list-style-type: none">- Выполнять преобразование растровых изображений с целью оптимизации размера изображения, корректировки цветовых кривых, яркости, контрастности.- Обрабатывать изображения с помощью фильтров графического редактора.- Характеризовать основные возможности редакторов презентаций.- Приводить		
--	--	--	--	--	--	---	--	--

						<p>примеры проприетарного и свободного программного обеспечения для создания и обработки мультимедийных объектов.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Обрабатывать изображения и звуки с использованием интернет-приложений. - Пояснять принципы построения трёхмерных моделей. <p>Выполнять операции по построению и редактированию простых трёхмерных моделей.</p>		
Итого по разделу	7		5	1				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	2	10	1				

11 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов				Методы и формы организации обучения. Характеристика деятельности обучающихся	Реализация воспитательного потенциала	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	Проекты			
Раздел 1. Цифровая грамотность								
1.1	Сетевые информационные технологии	5		3	1	<ul style="list-style-type: none"> - Пояснять принципы построения компьютерных сетей. - Выявлять общее и различия в организации локальных и глобальных компьютерных сетей. Приводить примеры сетевых протоколов с определёнными функциями - Анализировать адреса в сети Интернет. Характеризовать систему доменных имён. Характеризовать 	<p>Устный доклад. Проект. Беседа. Парная и групповая работа при выполнении практических работ, проектов.</p>	<p>Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru</p>

					<p>структуру URL. Характеризовать структуру веб-страницы. Описывать взаимодействие браузера с веб-сервером. - Анализировать преимущества сетевого хранения данных и возможные проблемы такого решения. Приводить примеры облачных сервисов. Приводить примеры различных видов деятельности в сети Интернет. - Приводить примеры государственных информационных ресурсов. - Характеризовать информационно-образовательную среду своей школы,</p>		
--	--	--	--	--	---	--	--

					<p>описывая имеющееся техническое оснащение, программное обеспечение и их использование учителями и школьниками</p> <ul style="list-style-type: none"> - Характеризовать возможности социальных сетей. - Формулировать правила поведения в социальных сетях. <p>Использовать различные стратегии определения подлинности информации, полученной из сети Интернет.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Приводить примеры открытых образовательных ресурсов. 		
1.2	Основы социальной информатики	3		1	<ul style="list-style-type: none"> - Характеризовать сущность понятий «информационная безопасность», 	Устный доклад. Беседа	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

					<p>«защита информации».</p> <ul style="list-style-type: none">- Формулировать основные правила информационной безопасности.- Анализировать законодательную базу, касающуюся информационной безопасности.- Использовать паролирование и архивирование для обеспечения защиты информации.- Давать определения понятий: «информационный ресурс», «информационный продукт», «информационная услуга». <p>Выявлять отличия информационных продуктов от продуктов материальных.</p> <ul style="list-style-type: none">- Называть		
--	--	--	--	--	--	--	--

						основные черты цифровой экономики. - Анализировать сущность понятия «информационная культура».		
Итого по разделу		8		4	1			
Раздел 2. Теоретические основы информатики								
2.1	Информационное моделирование	5	1			- Определять понятия «модель», «моделирование». Классифицировать модели по заданному основанию. - Определять цель моделирования в конкретном случае. - Приводить примеры результатов моделирования, представленных в виде, удобном для восприятия человеком. - Применять алгоритмы нахождения	Исследовательская деятельность.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

					<p>кратчайших путей между вершинами ориентированного графа.</p> <ul style="list-style-type: none">- Применять алгоритмы определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа.- Характеризовать игру как модель некоторой ситуации. Давать определение выигрышной стратегии. Описывать выигрышную стратегию в заданной игровой ситуации в форме дерева или в табличной форме.- Приводить примеры использования деревьев и графов при описании		
--	--	--	--	--	---	--	--

						объектов и процессов окружающего мира.		
Итого по разделу		5						
Раздел 3. Алгоритмы и программирование								
3.1	Алгоритмы и элементы программирования	10	1	5		<ul style="list-style-type: none"> - Определять результат работы алгоритма для исполнителя при заданных исходных данных и возможные исходные данные для известного результата. - Приводить примеры алгоритмов, содержащих последовательные, ветвящиеся и циклические структуры. - Анализировать циклические алгоритмы для исполнителя. - Выделять этапы решения задачи на компьютере. Пояснять сущность 	Решение контекстных задач. Парная и групповая работа при выполнении практических работ.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

					<p>выделенных этапов.</p> <ul style="list-style-type: none">- Отлаживать программы с помощью трассировочных таблиц.- Анализировать интерфейс интегрированной среды разработки программ на выбранном языке программирования.- Приводить примеры одномерных и двумерных массивов. Приводить примеры задач из повседневной жизни, предполагающих использование массивов- Записывать и отлаживать программы в интегрированной среде разработки программ.		
--	--	--	--	--	---	--	--

						<ul style="list-style-type: none">- Разрабатывать и осуществлять программную реализацию алгоритмов решения типовых задач. Разбивать задачу на подзадачи.- Оформлять логически целостные или повторяющиеся фрагменты программы в виде подпрограмм.- Пояснять сущность рекурсивного алгоритма. Находить рекурсивные объекты в окружающем мире. Определять результат работы простого рекурсивного алгоритма. Пояснять понятия «вычислительный процесс»,		
--	--	--	--	--	--	--	--	--

						«сложность алгоритма», «эффективность алгоритма». Давать оценку сложности известных алгоритмов. Приводить примеры эффективных алгоритмов.		
Итого по разделу		10		5				
Раздел 4. Информационные технологии								
4.1	Электронные таблицы	6		3		<ul style="list-style-type: none"> - Приводить примеры задач анализа данных. - Пояснять на примерах последовательность решения задач анализа данных. - Решать простые задачи анализа данныхс помощью электронных таблиц. - Использовать сортировку и фильтры. - Использовать средства деловой 	Решение контекстных задач. Парная и групповая работа при выполнении практических работ.	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru

						<p>графики для наглядного представления данных.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Характеризовать этапы компьютерно-математического моделирования. - Исследовать готовую компьютерную модель по выбранной теме. - Решать простые расчётные и оптимизационные задачи с помощью электронных таблиц. 		
4.2	Базы данных	2		2		<ul style="list-style-type: none"> - Приводить примеры использования баз данных. Характеризовать базу данных как модель предметной области. - Проектировать многотабличную базу данных. Осуществлять ввод 	<p>Решение контекстных задач.</p> <p>Парная и групповая работа при выполнении практических работ.</p>	<p>Библиотека ЦОК</p> <p>https://m.edsoo.ru</p>

						и редактирование данных. - Осуществлять сортировку, поиск и выбор данных в готовой базе данных. - Формировать запросы на поиск данных в среде системы управления базами данных.		
4.3	Средства искусственного интеллекта	3		1		- Пояснять понятия «искусственный интеллект», «машинное обучение». - Приводить примеры задач, решаемых с помощью искусственного интеллекта.	Устный доклад. Беседа	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru
Итого по разделу		11		6				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	15	1			

Оценочные материалы

Класс: 10

№	Текст задания
1	Сообщение занимает 4 страницы по 35 строк, в каждой строке записано по 50 символов. Какова мощность используемого алфавита, если информационный объем всего сообщения составляет 1400 байт?
2	Выясните, сколько существует различных последовательностей из 6 символов четырехбуквенного алфавита {A, B, C, D}, которые содержат ровно три буквы A.
3	Скорость передачи данных через выделенный канал равна 524288 бит/с. Через данное соединение передают файл размером 1024 Кбайта. Определите время передачи файла в секундах.
4	При регистрации в компьютерной системе каждому пользователю выдается пароль, состоящий из 12 символов и содержащий только символы из 8-символьного алфавитного набора: A, B, C, D, E, F, G, H. В базе данных для хранения пароля отведено одинаковое и минимальное возможное целое число байт. При этом используют посимвольное кодирование паролей. Все символы кодируются одинаковым и минимально возможным количеством бит. Определите объем памяти в байтах, необходимый для хранения паролей для 200 пользователей.
5	Десятичное число 55 в некоторой системе счисления записано как 2001. Определите основание этой системы счисления.
6	Переведите двоичное число 1110001101 в восьмеричную систему счисления.
7	Вычислите поразрядную конъюнкцию двоичных чисел 10110011 и 11001100. Ответ запишите в десятичной системе счисления.

8	Оцифровывается старый немой черно-белый кинофильм. Разрешение кадра составляет 480x320 пикселей; частота смены кадров — 24 кадра в секунду; длительность фильма 30 секунд. Удастся ли записать полученный видеофайл на CD емкостью 700 Мбайт?
---	---

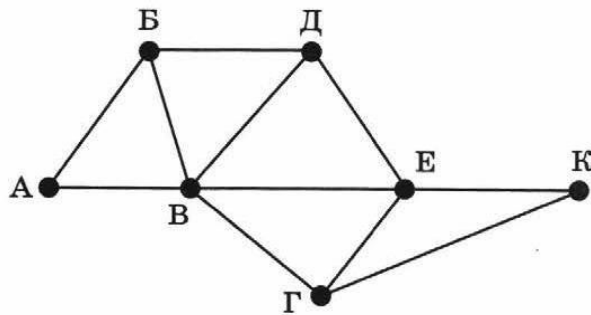
Класс: 11

№	Текст задания
1	В ячейке A1 электронной таблицы записана формула = D1-\$D2. Укажите, какой вид приобретет формула после того, как содержимое ячейки A1 скопируют в ячейку B1.
2	У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера: 1 — прибавь 5, 2 умножь на 2. Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 5, а выполняя вторую, удваивает число на экране. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 3 в число 34 и содержит не более четырех команд.
3	<p>Напишите программу для заданного x, вычисляющую y по формуле:</p> $y = 1 - x + 2,5x^2 + x^3.$ <p>При этом:</p> <p>а) операцию возведения в степень использовать запрещено;</p> <p>б) в одном операторе присваивания можно использовать не более одной арифметической операции (сложение, умножение, вычитание);</p> <p>в) в программе может быть использовано не более пяти операций присваивания.</p>

Пусть $x=2$. Запишите результат, полученный в результате выполнения программы.

4 Напишите программу, сравнивающую сумму четных и сумму нечетных элементов массива. Проверьте работу программы на заданном массиве $A = \{7, 25, 45, 10, 17, -61, 10, 5, 1, -40, 22\}$. Сумма каких элементов больше?

5 На рисунке схема дорог Н-ского района изображена в виде графа, а в таблице содержатся сведения о длинах этих дорог (в километрах). Таблицу и схему рисовали независимо друг от друга, поэтому нумерация населенных пунктов в таблице никак не связана с буквенным обозначением на графе. Определите длину кратчайшего пути между пунктами Б и Д. Передвигаться можно только по указанным дорогам.



	П1	П2	П3	П4	П5	П6	П7
П1		40		15			
П2	40			35		50	
П3					10	65	8
П4	15	35				22	33
П5			10			50	
П6		50	65	22	50		40
П7			8	33		40	

6 Скорость передачи данных через некоторое соединение равна 14400 бит/с. Сколько секунд потребуется для передачи 10 цветных растровых изображений размером 640 на 480 пикселей каждое, при условии что цвет каждого пикселя кодируется 24 битами?

7

В таблице приведены запросы и количество страниц, которые нашел поисковый сервер по этим запросам в некотором сегменте Интернета:

Запрос	Количество страниц (тыс.)
Камень Ножницы	5200
Ножницы	3000
Камень & Ножницы	1200

Сколько страниц (в тысячах) будет найдено по запросу Камень?

8

Заполните пропуски в предложении:

«... информации — субъект, осуществляющий владение и пользование информацией и реализующий полномочия распоряжения в пределах ..., установленных законом и/или ... информации.»